



Universidad Central de Venezuela
Facultad de Ciencias
Escuela de Computación

TITULO

Trabajo Especial de Grado presentado ante la Ilustre
Universidad Central de Venezuela por el
Br. AUTOR
para optar al título de Licenciado en Computación

Tutor
TUTOR

Caracas, MES del YEAR

Resumen

Resumen

Palabras clave: palabra1, palabra2.

Índice general

Resumen	I
Introducción	V
1. Planteamiento del problema	1
1.1. Propuesta de solución	1
1.2. Objetivo General	1
1.3. Objetivos Específicos	1
1.4. Herramientas	2
1.5. Alcance y Limitaciones	2
1.6. Trabajos Relacionados	2
2. Marco Conceptual	3
2.1. Conceptos teóricos y prácticos necesarios para comprender tu TEG. . .	3
2.1.1. Sub-conceptos	3
3. Marco Metodológico	4
3.1. Desarrollo Adaptable de Softwre	4
3.1.1. Fases	4
3.1.2. Ventajas y desventajas	4
4. Marco Aplicativo	6
4.1. Iteración 1:	6
4.2. Iteración 2: —	6
Conclusiones y trabajos futuros	7
Referencias	7

Índice de figuras

Lista de códigos

Introducción

Desarrollo de la introduccion

Ejemplo [1]

1

Planteamiento del problema

Cual es el problema

1.1. Propuesta de solución

Proponer una solución

1.2. Objetivo General

Objetivo general, es UNO solo.

1.3. Objetivos Específicos

1. Usar una acción a la vez

1.4. Herramientas

- Tools

1.5. Alcance y Limitaciones

- Lo que no vas a considerar

1.6. Trabajos Relacionados

- Resumen del estado del arte.

2

Marco Conceptual

2.1. Conceptos teóricos y prácticos necesarios para comprender tu TEG.

Conceptos teóricos y prácticos necesarios para comprender tu TEG.

2.1.1. Sub-conceptos

Mas especificos

3

Marco Metodológico

marco metodologico

3.1. Desarrollo Adaptable de Softwre

DAS...

3.1.1. Fases

James Martin (creador de DRA) explica la metodología en 4 fases principales [?]:

1. Fase 1
2. Fase 2
3. ...

3.1.2. Ventajas y desventajas

Ventajas, deventajas

1. 1

2. 2

4

Marco Aplicativo

Detalle del desarrollo usando el metodo DAS

4.1. Iteración 1: ...

4.2. Iteración 2: —

Conclusiones y trabajos futuros

Trabajos futuros

Referencias

- [1] P. Wegner y E. D. Reilly, *Encyclopedia of Computer Science*, 2003.